

PROGRAMME DE FORMATION

MAP DESIGN INITIATION

2 jours · 14 heures · Prérequis : QGIS Initiation

DURÉE 2 jours — 14h	HORAIRES 9h-12h30 / 14h-17h30	PUBLIC Tous publics	PRÉREQUIS QGIS Initiation ou équivalent
-------------------------------	--	-------------------------------	--

À L'ISSUE DE LA FORMATION, LES APPRENANTS SONT CAPABLES DE :

- › Appliquer les règles fondamentales du design cartographique pour produire des cartes communicatives
- › Maîtriser les techniques avancées de mise en forme des données spatiales dans QGIS
- › Gérer le poids visuel, les contrastes et la lisibilité d'une carte
- › Utiliser des modes de représentation originaux adaptés à la cartographie de communication

J
O
U
R
1

Fondamentaux du MapDesign et premières techniques de mise en forme

Rappel des fonctionnalités QGIS ⌚ 1h30

- › Identifier et utiliser les formats de données exploitables
- › Manipuler les Geopackages et les Vector-tiles
- › Appliquer les principes d'encodage des données

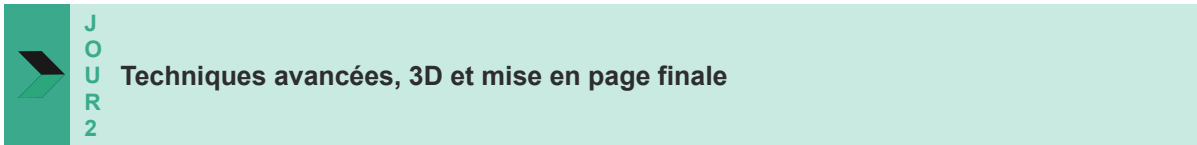
Introduction au MapDesign ⌚ 1h30

- › Identifier et appliquer les points clés pour produire des cartes communicatives
- › Choisir et justifier l'échelle de représentation adaptée
- › Maîtriser la symbologie et la lisibilité pour hiérarchiser l'information
- › Intégrer une dimension temporelle dans la représentation cartographique
- › Jouer avec les systèmes de coordonnées à des fins visuelles

Techniques de mise en forme — Partie 1 ⌚ 4h

- › Mettre en lumière une zone d'étude par des effets visuels ciblés
- › Appliquer une graduation par taille pour des données quantitatives
- › Créer des dégradés de couleurs sur des polygones
- › Visualiser l'intensité par superposition de vecteurs
- › Concevoir des cartes choroplèthes simples et bivariées

- › Exploiter les modes de fusion pour des rendus avancés



Techniques de mise en forme — Partie 2 ⌚ 4h

- › Personnaliser et intégrer des SVG dans la symbologie
- › Intégrer la 3D avec le MNT et les courbes de niveau (technique Tanaka)
- › Configurer et exploiter les Heatmaps
- › Utiliser la représentation 2.5D pour des effets de volume
- › Appliquer des textures sur les données géographiques
- › Utiliser le plugin Time Manager pour l'animation temporelle
- › Réaliser des transformations Vecteur / Raster et interpoler les données
- › Produire des graphiques intégrés avec Data Plotly

Mise en page cartographique finale ⌚ 3h

- › Organiser et équilibrer la répartition des informations
- › Soigner le rendu cartographique final pour une diffusion professionnelle
- › Exporter les productions dans les formats adaptés