

PROGRAMME DE FORMATION

MAP DESIGN INITIATION

LES OBJECTIFS DE LA FORMATION

Notre formation MapDesign Initiation permet une montée en compétences dans l'utilisation d'outils de visualisation propres aux SIG. Grâce à une méthode pédagogique alternant mises en pratique, retours d'expérience et échanges en continu, les participants peuvent mettre en forme leurs données géographiques en utilisant le logiciel QGIS et des techniques de Mapdesign afin de réaliser des cartes plus lisibles, adaptées à la cartographie de communication.

A l'issue des 2 jours de formation, ils sont capables d'apprendre à gérer le poids visuel, les contrastes, la lisibilité ainsi que des modes originaux de représentation de données spatiales, quel que soit leur contexte professionnel.

PRÉREQUIS : Être initié aux SIG et manipulation primaire du logiciel QGIS.

DURÉE ET HORAIRES : 2 journées soit 14h, de 9h00 à 12h30 / 14h00 à 17h30 (modulables).

PUBLIC: Tous.

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

- Ordinateur et vidéoprojecteur.
- Supports powerpoint + paperboard.
- Clé USB contenant les données utilisées pendant la formation + 1 dossier « Ressources ».
- Documents PDF type « MÉMO ».



contact@mayol-formation.fr 06 62 98 15 68



PLAN DÉTAILLÉ DE LA FORMATION

Discussion autour des problématiques des apprenants.

Rappel des principales fonctionnalités du logiciel QGIS

- Rappel sur les formats de données exploitables.
- Manipulation des Geopackages.
- Utilisation des Vector-tiles.
- Principes d'encodage des données.

Introduction au mapdesign

- Les points clés à respecter pour produire des cartes communicatives.
- L'échelle de représentation.
- Symbologie et lisibilité.
- Faire ressortir les informations essentielles.
- Intégrer une notion de temps.
- Jouer avec les systèmes de coordonnées et de projection.

Techniques de mise en forme des données géographiques sous QGIS

- Mise en lumière une zone d'étude.
- Graduation par taille des données.
- Dégradés de couleurs au niveau des polygones.
- Intensité par superposition de vecteurs.
- Visualisation en fonction de la densité d'information vectorielle.
- Les Choropleths simples et bivariés.
- Les modes de fusion.
- Customisation des SVG.
- L'intégration de la 3D avec le MNT et les courbes de niveau (technique Tanaka). § Gestion des Heatmaps.
- La 2.5D.
- Gestion des textures.
- Utilisation du plugin Time Manager.
- Transformations Vecteur / Raster et interpolation des données.
- Manipulation et gestion des étiquettes.
- Data Plotly.



contact@mayol-formation.fr 06 62 98 15 68



Mise en page

- Répartition des informations.
- Rendu cartographique.

Date de mise à jour : Mai 2025.



contact@mayol-formation.fr 06 62 98 15 68